

Egehan Kahraman

Kahramanmaraş, Türkiye

egehankahraman0@gmail.com · [GitHub: VastSea0](https://github.com/VastSea0) · [LinkedIn](https://www.linkedin.com/in/egehankahraman) · egehankahraman.vercel.app

Lise öğrencisi. Web ve mobil uygulamalar geliştiriyorum; Firefox tabanlı bir tarayıcı ve Türkçe sözdizimli bir programlama dili üzerinde çalışıyorum.

Eğitim

Şehit İlhan Güleç Anadolu Lisesi - Yabancı Dil alanı, 2023-2027 (beklenen mezuniyet).

Deneyim

PathQuester - Stajyer geliştirici, yaklaşık bir yıl. Üyelik portalının web geliştirmesinde çalıştım. Kurum içindeki farklı kullanıcı rolleri ve erişim yetkileri üzerinde görev aldım; veri taşıma ve iki veri kaynağını birlikte güncelleme işleri için betikler yazdım.

Bağımsız geliştirici - 2023-günümüz. Web ve mobil uygulama işleri yapıyorum. Site hatalarının giderilmesi, mevcut arayüzlere bileşen eklenmesi ve uygulama bakımı üzerinde çalıştım. İlk ücretli React projem VERASIS, veli-öğretmen görüşmeleri ve öğretmen takvimleri için bir okul randevu sistemiydi.

GençTek Kahramanmaraş / MEB YEĞİTEK - Öğitmen, 2026. Lise öğrencileri için “Veriden Zekaya” başlıklı, üç haftalık ve altı oturumluk uygulamalı yapay zekâ eğitimi hazırladım ve verdim. Veri hazırlama, regresyon ve sınıflandırma, sinir ağları, model değerlendirme ve yapay zekâ etiğini işledim.

YouthX Research - Kurucu, 2024-günümüz. Öğrencilerle yürüttüğümüz bağımsız yazılım ve araştırma girişimi. Yapay zekâ projeleri, Hüma dili ve eğitim çalışmaları üzerinde çalışıyorum. [Proje kayıtları](#)

AI with Youth / Dr. Emre Dinç - Katılımcı ve konuşmacı, 2025-günümüz. Dr. Emre Dinç'in yürüttüğü gençlik yapay zekâ atölyelerine katılıyorum. Eylül 2025'teki etkinlikte “Yapay Zekâ Çağında Dil Öğrenimi” başlıklı bir konuşma yaptım.

Şehit İlhan Güleç Anadolu Lisesi - Akran eğitimi, 2025-günümüz. Okulda web geliştirme atölyesi başlattım. HTML, CSS ve JavaScript temellerini anlattım; öğrencilerin ilk web sitelerini hazırlamalarına yardımcı oldum.

Seçilmiş projeler

Hüma - Rust ile geliştirdiğim, Türkçe dilbilgisine uygun bir programlama dili. Ayırıştırıcı, yorumlayıcı ve baytkod sanal makinesi içeriyor; dil ve çalışma zamanı üzerinde geliştirme sürüyor. [Kaynak kod](#)

Hilal Browser - Firefox tabanlı, açık kaynak masaüstü tarayıcısı. Arayüz, sekmeler ve ayrı çalışma alanları üzerinde çalışıyorum; Firefox ve Gecko altyapısını kullanıyorum. Projenin kullanıcı ve katkıcı topluluğunu da ben yönetiyorum. [Kaynak kod](#)

Notia - Flutter ve Dart ile geliştirdiğim fotoğraf günlüğü uygulaması. Fotoğraflara not ekleme ve geçmiş kayıtları yeniden bulma üzerine kurulu. [Kaynak kod](#)

Sezi - Türkçe dil modellerinin kanıtsallık (-di ve -miş geçmiş zaman kipleri) ayrımını 108 maddelik görev matrisi ve insan doğrulama formlarıyla ölçen Python değerlendirme paketi.

Oyunlar ve küçük çalışmalar

Merge Paws: Cat World - Google Play'de yayımladığım kedi birleştirme oyunu. [Google Play](#)

Marash's Gangs - Takımla Madalyon Game Jam'de 48 saatte geliştirdiğimiz, 1920 Maraş direnişini konu alan oyun. Sanat kategorisinde kategori ödülü aldı. [Oyun](#)

Hanzi Yolu - Çince okuma çalışmaları için yaptığım küçük bir deneme projesi. Kelime ve karakter incelemesi, kök ve çizim sırası görünümünü denedim. [Kaynak kod](#)

Sunum ve etkinlikler

- **ICETOL 2026, Bremen.** "A Turkish Grammar-Aware Approach to Introductory Programming" başlıklı Hüma çalışmasını sundum ve bir oturumda başkanlık yaptım.
- **EDE_RO, Kahramanmaraş, 2026.** Mustafa Gökpinar ile geliştirdiğimiz Notia, lise yapay zekâ kategorisinde 25 proje arasında il üçüncüsü oldu. [Okul haberi](#)
- **Uluslararası yapay zekâ kampı, Çin, Temmuz 2026.** Türkiye'den seçilen sekiz öğrenciden biriydim. UESTC'deki robotik eğitimini tamamladım ve Pekin'deki 2026 International Teenagers AI Robotics Innovation Challenge etkinliğinde Dawn Star ödülünü aldım. [MEB duyurusu](#)
- **NASA Space Apps, 2025.** NASA veri setlerini kullanan yapay zekâ tahmin projesiyle katıldım. [Etkinlik haberi](#)
- **TEKNOFEST Pardus Hata Yakalama ve Öneri Yarışması, 2024.** Anadolu Aslanları takımıyla, Hüma Browser projesiyle finalist oldum; tarayıcı daha sonra Hilal adıyla geliştirilmeye devam etti.
- **TEKNOFEST Pardus Hata Yakalama ve Öneri Yarışması, 2026.** GK-Developers takımıyla katıldım.
- **TEKNOFEST Liseler Arası İHA Yarışması, 2026.** GöktürkUAV takımında yazılımcıyım. Rapor aşamasını geçtik; uçuş kanıt videosu aşamasında aracımız kırım yaşadığı için devam edemedik.
- **ENJOY AI 2026 European Open, Travnik (Bosna-Hersek), Ekim 2026.** Takıma koçluk yaptım.
- **ENJOY AI 2026 Eurasia Open, İstanbul, 24-25 Ekim 2026.** Technical Support kategorisinde resmî hakemdim. Yarışmada kullanılan puanlama ve canlı sonuç sistemini Next.js ve Firebase ile geliştirdim. [Canlı sonuç sayfası](#)
- **GençTek Zirvesi, Ankara, 2025.** Öğrenci çalışmaları ve yapay zekâ atölyelerine katıldım.

Açık kaynak, topluluk ve gönüllülük

Açık kaynak projeler geliştiriyor ve başka projelere katkı veriyorum. Pardus forumu başta olmak üzere forumlarda soruları yanıtlıyor, tartışmalara katılıyorum. [YouTube kanalım](#)da Linux, Hilal Browser ve Hüma'nın geliştirme sürecine dair videolar paylaşıyorum. Hüma için teknik belgeler yazıyorum; kişisel blogumda ve Medium'da yazılım yazıları yayımladım. LÖSEV gönüllüsüyüm.

Teknik çalışma alanları

Projelerimde Rust, JavaScript ve TypeScript, React ve Next.js, Dart ve Flutter, Python kullandım. Kodu çoğunlukla yapay zekâ araçlarıyla birlikte yazıyorum. Git ve Linux kullanıyorum.

Diller

Türkçe: anadil. İngilizce: orta-ileri (B2). İtalyanca, Almanca ve Çince: başlangıç; dillere ilgim var.